

## 澳洲塔斯馬尼亞健行 10 天



出發日期： 每年 12 月初辦理

費用： 每位 \$        元(現金價)

因應航空票價變動、匯率、原油價格等因素，會於出隊兩個月前最後確認活動費用

費用包含： 山下行前會議、活動小手冊、往返經濟艙機票、兵險、機場稅、當地食宿、交通、領隊小費、保險、簽證費用、行政費用等等。

訂金： 每位 \$20,000 元需於出團 1 個月前繳交

活動等級： B 級適合健腳

日期	行程內容
第一天	<b>台北/香港/墨爾本 CX463 0615/0800 QF030 0950/2145</b> 清晨搭機經香港轉往澳洲墨爾本，抵達後搭車往旅館過夜。 住宿: Melbourne Central YHA (2-4 人一室)
第二天	<b>墨爾本/蘭瑟斯頓 Launceston QF2285 1520/1625</b> 上午徒步市區觀光: 沿美麗的雅拉河前進，沿途參訪藝術中心、聯邦廣場到費茲絡花園看庫克船長小屋。回程經聖派翠克大教堂、國會大廈、唐人街。下午搭機赴塔斯馬尼亞北方大鎮蘭瑟斯頓，專車接往搖籃山國家公園過夜。 住宿: : Discovery Holiday Parks—Cradle Mountain (多人一室)
第三天	<b>搖籃山公園 Overland 步道健行 Dove Lake—Waterfall Valley Hut</b> 清晨展開澳洲最著名，每年約有 8000 人健行，的 Overland 步道健行。先搭車到 Dove Lake，環湖一圈 2 小時欣賞美麗的鴿子湖及搖籃山，再展開 Overland 步道健行，從停車場起步，陡上經 Wombat 池、Marions Lookout 4.5 公里約 2 小時到 Kitchen Hut 休息午餐，(天氣好體力夠，可挑戰登頂搖籃山，2.4k；2:30hrs 來回)，後步道轉平坦約 5.5 公里 2 小時抵 Waterfall Valley 山屋過夜。 住宿: 山屋或帳篷
第四天	<b>Waterfall Valley Hut—Windermere Hut—New Pelion Hut</b> 今天早早出門，先走 7 公里 2.5 小時平緩步道，抵 Windermere 湖畔山屋，續走 14 公里約 7 小時，可抵達 New Pelion 漂亮山屋，沿途天氣好，可觀賞如大霸尖山之 Barn Bluff 山及 Oakleigh 山美景。 住宿: 山屋或帳篷
第五天	<b>New Pelion Hut—(Mt. Doris/Ossa)—Kia Ora Hut</b> 今天先走 4.2k、2 小時上坡路到 Pelion Gap，約 1 小時來回往 Doris 山腳下的高山花園賞 Mt.Ossa 美景(若天氣好體力夠，可挑戰登頂登塔斯馬尼亞最高峰 Mt.Ossa 1617m，約需再 3 小時)。再 4k，1.5 小時抵 Kia Ora Hut 休息過夜。

	住宿:山屋或帳篷
第六天	<b>Kia Ora Hut—Windy Ridge Hut (Bert Nicholls Hut)</b> 今天走 8.6k, 4 小時到新完工的 Windy Ridge Hut 過夜, 途中參觀 Fergusson、D'Alton 及 Hartnett 瀑布, 需時 2 小時。 住宿:山屋或帳篷
第七天	<b>Windy Ridge Hut—Narcissus Hut—Lake St. Clair—威廉頓山—荷巴特 Hobart</b> 今天的步道有 9.5 公里, 但好走, 只須 3 小時可完成。於 Narcissus 山屋換乘汽艇, 經 St. Clair 湖到服務中心, 轉專車先到威廉頓山欣賞荷巴特美景, 再到塔斯馬尼亞首府荷巴特 Hobart 入住。 住宿: 當地 YHA 或 Hotel (2-4 人一室)
第八天	<b>荷巴特—Salamanca 傳統市集—Richmond—海岸步道健行—亞瑟港—荷巴特</b> 上午先前往每週六一次的 Salamanca 傳統市集觀光採購, 後經古鎮 Richmond 漫步, 續到海岸步道健行, 欣賞壯觀的海岸美景, 下午參觀亞瑟港舊監獄遺跡, 夜回荷巴特。 住宿: 當地 YHA 或 Hotel (2-4 人一室)
第九天	<b>亞瑟港—酒杯灣 Wineglass Bay 健行—蘭瑟斯頓—墨爾本 QF5742 1825/1925 墨爾本/香港 QF029 2355/0550+1</b> 上午北上, 先到名列世界十大海灘的酒杯灣 Wineglass Bay 健行, 再經 Ross、Campbell 古鎮, 到蘭瑟斯頓簡單觀光後, 搭飛機往澳洲第墨爾本轉機回香港。
第十天	<b>香港/台北 CX 460 0850/1020</b> 清晨抵達香港機場轉機回國, 結束人間樂土塔斯馬尼亞健行。